



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

INTERPELAÇÃO ESCRITA

Sobre as vertentes não-jogo, nas Linhas de Acção Governativa (LAG) fala-se em:

Ano	Sumário
2013	Prosseguir o ajustamento e controlo do ritmo de desenvolvimento do sector do jogo, e o apoio activo no desenvolvimento do turismo em geral e das indústrias correlacionadas, incentivando especialmente o sector a apostar mais nas vertentes não-jogo, a aumentar a capacidade de recepção, a elevar o nível de qualidade dos serviços e a melhorar as instalações e os serviços complementares.
2014	Promover a introdução de elementos não-jogo por parte do sector do jogo, o reforço das acções orientadoras para o desenvolvimento da indústria de lazer e a elevação do grau de competitividade.
2015	Sendo a diversificação adequada da economia a tendência geral para o desenvolvimento de Macau e prioridade privilegiada do Governo, promover o crescimento dos elementos não-jogo, a par da estabilização da indústria predominante, para impulsionar o desenvolvimento adequado da economia.
2016	Aconselhar as operadoras do jogo a investirem mais nas vertentes não-jogo e incentivá-las a cooperar com as PME.
2017	Prosseguir a dinamização dos efeitos das vertentes do jogo e não-jogo, encorajar o reforço por parte do sector do jogo na aquisição de produtos e serviços às PME locais e implementar mais acções de cooperação entre as operadoras do jogo e as indústrias tradicionais de restauração, e as indústrias culturais e criativas.
2018	Dinamizar a criação de mais elementos não-jogo por parte das operadoras do jogo e alargar a corporização das indústrias do turismo-lazer-diversão.
2019	Promover a aplicação de mais recursos por parte das operadoras do jogo nas vertentes não-jogo, a aquisição prioritária de produtos e serviços às PME locais e a optimização da recolha e análise dos respectivos dados.
2020	Alargar as vertentes não-jogo para ajudar a afirmação do centro mundial de turismo e de lazer.



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

Desde que, a partir de 2013, o Governo propôs incentivar as operadoras a reforçar os elementos não-jogo, têm os residentes e deputados vindo a solicitar, reiteradamente, uma explicação sobre o conceito de “elementos não-jogo”, mas até hoje ainda nada foi esclarecido sobre os seus critérios e conceitos. Por isso, pedem-me os residentes para perguntar ao Governo o seguinte: qual é a definição mais actualizada de “elementos não-jogo”? Há alguma lista com a ordem de prioridade dos elementos a serem desenvolvidos? Terá sido feito algum balanço sobre os benefícios/resultados dos elementos já implementados? Poderia o Governo explicar e justificar com clareza tudo isto?

Assim sendo, interpelo sobre o seguinte:

1. Segundo demonstra o resumo acima referido das LAG sobre os elementos não-jogo, foi a partir de 2013 que o Governo começou a incentivar as operadoras do jogo a reforçar os elementos não-jogo, mas têm os residentes e deputados vindo a solicitar, reiteradamente, uma explicação sobre o conceito de “elementos não-jogo”, mas até hoje ainda nada foi esclarecido sobre os seus critérios e conceitos. Qual é então a definição mais actualizada de “elementos não-jogo”? Há alguma lista com a ordem de prioridade dos elementos a serem desenvolvidos? Terá sido feito algum balanço sobre os benefícios/resultados dos elementos já implementados? Poderia o Governo explicar e justificar com clareza tudo isto?



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

12 de Novembro de 2020

**O Deputado à Assembleia Legislativa da RAEM,
Mak Soi Kun**