



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
教育暨青年局
Direcção dos Serviços de Educação e Juventude

關於立法會林倫偉議員書面質詢的答覆

遵照行政長官的指示，經徵詢社會工作局及衛生局的意見，本局對立法會 2019 年 12 月 30 日第 1489/E1071/VI/GPAL/2019 號函轉來，林倫偉議員於 2019 年 12 月 19 日提出，行政長官辦公室於 2019 年 12 月 31 日收到之書面質詢，答覆如下：

特區政府十分重視青少年的身心健康，致力於使他們有理想、有文化及養成健康的生活方式，包括對於未成年人遊戲成癮的問題，從教育預防、輔導及精神衛生服務等方面採取措施，為青少年營造良好的成長環境。同時，教育暨青年局、社會工作局及衛生局等相關部門和民間社團在青年政策跨部門會議中積極溝通，共同探討預防措施。

教育暨青年局持續通過不同的方式培養青少年善用資訊科技，掌握時間管理技巧，認識及建立健康的生活習慣，避免青少年沉迷網絡及電子遊戲。

在學校教育方面，透過學校實施的《本地學制正規教育課程框架》與《本地學制正規教育基本學力要求》，在“資訊科技”及“品德與公民”的學科領域，培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀，養成健康、文明地使用資訊科技的生活學習習慣，形成理性對待資訊科技的基本觀念，知道迷戀網絡遊戲對身心健康的危害，具有自我調控能力，有效地管理個人時間，秉持熱愛生活、珍愛生命的態度。同時



推出《品德與公民》教材，協助教學人員開展善用時間、預防沉迷與成癮行為，建立健康身心的習慣與方式等相關主題的教學活動。

此外，教育暨青年局每學年透過《學校運作指南》向學校提供“協助學生善用網絡指引”，供學校協助學生提升使用網絡的素養，善用網絡資源；並通過學校發展計劃資助鼓勵學校為學生提供多元化的餘暇活動，培養興趣及發掘潛能，擴闊視野及充實生活，避免其興趣單一，易於成癮問題。

學生輔導方面，學生輔導員會為學生開展善用互聯網、預防網絡成癮、情緒管理及珍惜生命等主題的預防性及發展性的輔導活動，提升學生的思辨能力、預防偏差行為、促進建立正向行為及健康生活模式。當學生輔導員發現或接到學生因網絡或電子遊戲成癮及其他原因出現情緒不安及不穩，而影響個人的學習及生活等求助時，會即時介入，提供個別輔導，或者因應情況作出其他轉介。

教育暨青年局每年為學生輔導員及教學人員開展不同類型的培訓與交流活動，主題包括：預防青少年沉迷上網問題、如何提升學生問題辨識能力、如何預防青少年成癮行為等；亦定期為他們提供有關預防青少年自傷行為、善用互聯網及生命教育等培訓。此外，每年舉辦品德與公民主題的教學分享會，針對“網絡媒體素養”相關議題，



邀請專家學者及學校主管與教學人員進行教學分享，加強教學人員對於媒體素養、網絡沉迷及預防策略認識，推動學校開展相關預防工作。

在社區及家長教育方面，教育暨青年局近年不斷拓展不同類型的家長教育活動，以促進親子關係、提升管教技巧及讓家長認識兒童的身心發展，例如舉辦“百分百家長獎勵計劃”及“家長學園”計劃等。此外，透過現行“青年政策”跨部門跟進小組的平台，製作預防沉迷網絡遊戲的宣傳短片，宣傳健康使用網絡的訊息；以及透過轄下的青年中心，在社區內舉辦不同主題的工作坊及生活營等活動，培育青少年建立正確的價值觀，進一步預防青少年出現沉迷網絡遊戲的偏差行為。

社會工作方面，社會工作局自 2015 年起資助民間社服機構開辦“隱蔽及網絡成癮青年服務先導計劃”，有關計劃已於 2019 年起成為恆常性資助計劃，並持續為青少年及家長提供集預防、發展及輔導於一身的綜合服務，以回應社會上有關隱蔽、網絡或電玩成癮青年的特別需要；與此同時，社會工作局亦將於 2020 年支持各社區青少年工作隊以“電玩成癮”為主題，推行一系列以防治青少年沉溺電玩或電玩成癮的服務及推廣計劃，協助青少年建立良好的生活習慣、提升自我認同及自我控制能力；同時亦加強家長、社會大眾對電玩成癮的辨識力和敏感度，並提升家長正確處理子女出現沉溺電玩或電玩成癮的知識及技巧。此外，社會工作局亦透過組織民間社服機構人員參與



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
教育暨青年局
Direcção dos Serviços de Educação e Juventude

電子競技專題講座，提升社服機構對電子競技的認識及發展情況，並學習藉電子遊戲與青少年建立關係，及早發掘有服務需要的青少年。

衛生服務方面，就世界衛生組織已在國際疾病分類標準第 11 版 (ICD-11) 納入“遊戲障礙”之臨床定義及診斷標準，衛生局正編製相關的篩檢問卷，待完成後可提供予學校、家長和社服機構等，以便針對“遊戲障礙”開展更進一步的調查。而根據衛生局定期進行的中學生健康調查，初步結果顯示，在平常上課的日子，每天進行電子屏幕娛樂活動至少 3 小時的比率由 2013 年 62.4% 上升至 2018 年 75.8%。至於求診情況方面，暫未見有少年主動到公營醫療機構求診，而家長亦較少意願單獨就遊戲障礙帶同子女求診，只有偶然因其他疾病如抑鬱症，在就診時才提及遊戲過量的問題。

同時，衛生局已透過製作宣傳單張及電視宣教節目，向居民介紹不當使用電子屏幕產品可能產生的危害，以及有關遊戲障礙之定義和表現特徵等資訊，有關宣傳預防資訊的方法與鄰近地區相若，當地也是利用單張及指引等形式進行推廣。此外，衛生局正就遊戲障礙的預防編製新宣傳單張，以及計劃為前線醫護人員和心理輔導人員舉辦培訓講座，讓相關人員能夠在日常工作中及早辨識求診者的需要，以進行適當的跟進和處理。



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
教育暨青年局
Direcção dos Serviços de Educação e Juventude

未來，特區政府將繼續通過不同層面的工作，聯合相關部門及持份者，向青少年宣傳和教育正確使用互聯網，推動預防青少年網絡與電子遊戲成癮，以及開展相關輔導工作，共同促進青少年身心健康成長。

局長

老柏生

2020年1月13日