



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

Interpeção Escrita

Com o célere desenvolvimento do desporto electrónico nos últimos anos, vários países passaram a considerá-lo como uma modalidade desportiva oficial, e a respectiva indústria está cada vez mais amadurecida e normalizada, representando 50 mil milhões de yuan no produto bruto, fazendo da China o maior mercado de *e-sports* do mundo.

Diferente dos jogos electrónicos convencionais, o desporto electrónico é um tipo de competição de inteligência entre jogadores, cujos equipamentos desportivos são dispositivos electrónicos. Trata-se de uma modalidade nova, que reúne as características do desporto, cultura, tecnologia e educação, e que reforça o raciocínio, os reflexos, a coordenação e o espírito de equipa. A Administração Geral do Desporto da China classificou, já em 2003, o desporto electrónico como modalidade desportiva oficial, e criou um departamento específico para a respectiva gestão. A Comissão de Candidatura de Paris à Organização dos Jogos Olímpicos afirmou que ia dialogar com o Comité Olímpico Internacional sobre a possibilidade de oficializar esta modalidade nos jogos olímpicos de 2024.

Contudo, face à valorização desta indústria no mundo, e ao seu desenvolvimento incandescente no Interior da China, há um vazio nesta área em Macau. Por isso, é premente seguir a tendência geral e promover o desenvolvimento da modalidade e indústria dos *e-sports*.



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

Assim sendo, interpelo sobre o seguinte:

1. O Governo deve ponderar seguir a tendência mundial, e promover, aproveitando o rápido desenvolvimento da internet e da tecnologia informativa, os *e-sports* em Macau, através da criação duma entidade para dirigir e regular o desenvolvimento, preparar talentos e organizar eventos internacionais, no sentido de contribuir para o crescimento do turismo e da restauração. Vai fazê-lo?
2. Além do seu papel impulsionador para a tecnologia informática emergente e produção de dispositivos electrónicos, o desporto electrónico promove o desenvolvimento da inteligência artificial e computacional. Assim, para complementar a divulgação deste desporto, o Governo deve considerar lançar medidas no sentido de incentivar as empresas de tecnologia informática, sobretudo os jovens empreendedores, a dedicar-se a esta área. Isto para, com uma cadeia industrial completa e coerente, aproveitar ao máximo as oportunidades decorrentes do desenvolvimento da indústria informática e dos *e-sports*, e promover a diversificação adequada da economia. Já ponderou esta possibilidade?

**A Deputada à Assembleia Legislativa da
Região Administrativa Especial de Macau,
Leong On Kei**

9 de Abril de 2018